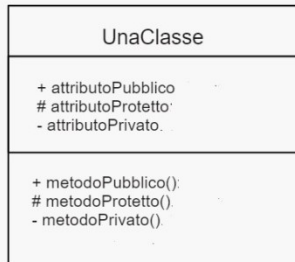
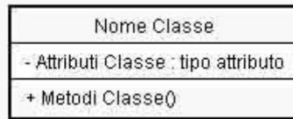


Classe IV informatica – Esempi UML completi di codifica

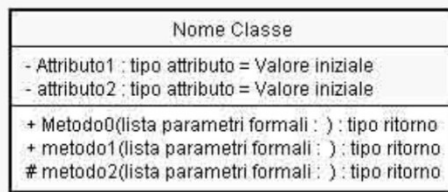
Diagrammi di classe: la notazione UML



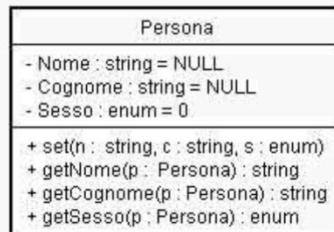
Notazione UML per una classe

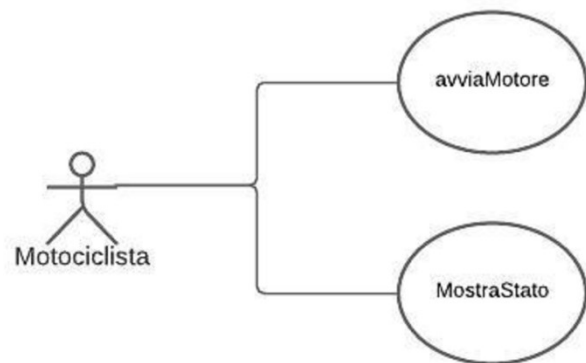
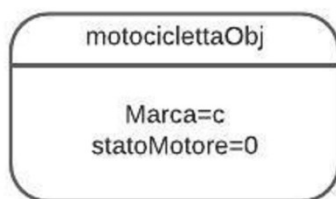
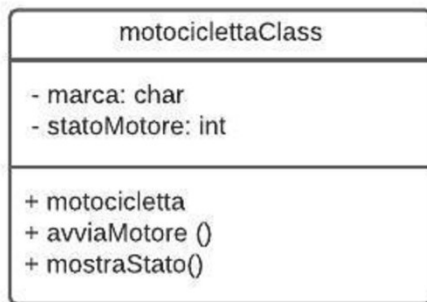


Notazione UML per un oggetto



Un esempio tipico di classe è la classe persona:





Codifica C++

```

#include <iostream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

class MotociclettaClasse
{
private:
    char marca;
    int StatoMotore;
public:
    //costruttore stesso nome della classe e richiamato automaticamente
    MotociclettaClasse()
    {
        marca='X';
        StatoMotore=1;
    };
    MotociclettaClasse(char marcaPar)
    {
        marca=marcaPar;
        StatoMotore=1;
    };
    MotociclettaClasse(char marcaPar, int StatoMotorePar)
    {
        marca=marcaPar;
  
```

```

    StatoMotore=StatoMotorePar;
};
void AvviaMotore();
void MostraStato();
};
void MotociclettaClasse::AvviaMotore()
{
    if (StatoMotore==1) cout<<"Il motore e' gia' acceso"<<endl;
    else
    {
        StatoMotore=1;
        cout<<"Il motore e' ora acceso"<<endl;
    }
}
void MotociclettaClasse::MostraStato()
{
    cout<<"Questa motocicletta e' una "<<marca<<" e ";
    if (StatoMotore==1) cout<<"il motore e' gia' acceso"<<endl;
    else cout<<"il motore e' spento"<<endl;
}
int main()
{
    MotociclettaClasse MotociclettaObj();
    //MotociclettaObj.AvvviaMotore();
    MotociclettaObj.MostraStato();
}

```